

「野田市地域防災計画（平成25年度修正）による同報系防災行政無線の運用」

1 対象となる災害

野田市地域防災計画（平成25年度修正）では、次に掲げる災害が発生した場合又は発生する危険が極めて大きい場合に、災害対策本部が設置され、防災行政無線を活用した災害広報を実施します。

(1) 震災

- ・市内で震度5以上を観測したとき
- ・東海地震予知情報（警戒宣言）が発表されたとき
- ・その他の状況により市長が必要と認めたとき

(2) 風水害

① 洪水

- ・はん濫注意情報の発表が見込まれるとき
※ はん濫注意情報は、洪水予報地点（栗橋、芽吹橋、野田水位観測所）で、はん濫注意水位（警戒水位）に到達したときに発表されます。
- ・市内で洪水が発生したとき及び予想されるとき
- ・その他の状況により市長が必要と認めたとき

② 大雨、暴風（竜巻災害）、土砂災害

- ・市内で局地的災害が発生したとき及び予想されるとき
- ・その他の状況により市長が必要と認めたとき

(3) 大規模事故

① 放射性物資事故

- ・核燃料物資の運搬又は原子力事業所及び原子力艦における事故に伴う放射性物資の放出事故の場合で、市長が必要と認めたとき

② 大規模断水

- ・水質事故等により大規模な断水が発生した場合又は発生するおそれがある場合で、市長が必要と認めたとき

③ 大規模火災

- ・市街地における大規模な延焼火災の発生により、広範囲の延焼や火災による多数の死傷者等の発生が伴う場合で、市長が必要と認めたとき

④ 林野火災

- ・消火作業が困難となり大規模火災となるおそれのある林野火災の場合で、市長が必要と認めたとき

⑤ 危険物等災害

- ・危険物等の災害発生による被害の拡大のある場合で、市長が必要と認めたとき

⑥ 航空機災害

- ・市内で航空機の墜落、炎上等により多数の死傷者を伴う大規模な災害が発生した場合又は発生するおそれがある場合で、市長が必要と認めたとき

⑦ 鉄道災害

- ・列車の衝突、脱線等により死傷者を伴う大規模な事故の場合で、市長が必要と認めたとき

⑧ 道路災害

- ・橋梁の落下、擁壁の崩落等の道路構造物の被災、土砂災害による道路施設の被災、危険物を積載する車両事故等による危険物等の流出等の道路災害の場合で、市長が必要と認めたとき

2 災害広報

災害広報は、災害種別ごとに次のとおり実施します。

(1) 地震災

〈1〉 災害発生直後の広報

- ① 地震情報の伝達
- ② 被害の発生状況及び二次災害発生危険の見込み
- ③ 避難の準備情報・勧告・指示の周知
- ④ 市民のとるべき措置及び自主防災活動の要請

〈2〉 応急活動時の広報

- ① 地震に関する情報（被害及び余震の情報）
- ② 避難に関する情報
- ③ ライフライン及び交通機関の被害状況並びに復旧の見込み
- ④ 生活関連情報（給水、給食その他の市の行う応急対策）

〈3〉 消火・救助班の広報

- ① 火災の発生防止及び初期消火に関すること
- ② 火災及び危険物施設被害の発生状況に関すること
- ③ 避難勧告及び避難指示の伝達に関すること
- ④ その他市民の心の安定を図るために必要な情報に関すること

(2) 風水害

〈1〉 災害が発生するおそれがある場合の広報

- ・避難の準備情報・勧告・指示の周知

〈2〉 災害発生直後の広報

- ① 気象情報の伝達
- ② 被害の発生状況及び二次災害発生危険の見込み
- ③ 避難の準備情報・勧告・指示の周知
- ④ 市民のとるべき措置と自主防災活動の要請

〈3〉 応急活動時の広報

- ① 避難に関する情報
- ② ライフライン及び交通機関の被害状況並びに復旧の見込み
- ③ 生活関連情報（給水、給食その他の市の行う応急対策）

〈4〉 消火・救助班の広報

- ① 火災の発生防止及び初期消火に関すること
- ② 火災及び危険物施設被害の発生状況に関すること
- ③ 避難勧告及び避難指示の伝達に関すること
- ④ その他市民の心の安定を図るために必要な情報に関すること

(3) 大規模災害に関するもの

〈1〉 放射性物質事故

- ① 事故の発生及び影響に関する情報
- ② 避難に関する情報

〈2〉 大規模断水

- ① 断水情報（事前予告を含む。）
- ② 給水情報
- ③ 復旧情報

〈3〉 大規模火災・林野火災

- ① 火災の発生状況
- ② 地域への影響等

〈4〉 危険物等災害・航空機災害・鉄道災害・道路災害

- ① 事故発生状況
- ② 地域への影響等

〈5〉 東海地震関連情報

- ① 東海地震注意情報の伝達
- ② 警戒宣言の伝達
- ③ 警戒宣言が発せられた場合、給水に関すること
- ④ 事故発生状況
- ⑤ 地域への影響等